

邓一杰

纽约大学, 坦登工程学院

<https://yijie21.github.io> ◇ [yd3007@nyu.edu](mailto:yid3007@nyu.edu)

教育经历

博士 - 计算机科学 坦登工程学院, 纽约大学 (访问清华大学中) GPA: 3.78/4.00	2024 年 9 月 - 现在
硕士 - 数据科学和信息技术 清华伯克利深圳学院, 清华大学 GPA: 3.85/4.00	2021 年 9 月 - 2024 年 6 月
本科 - 计算机科学 计算机学院, 武汉大学 GPA: 3.89/4.00	2017 年 9 月 - 2021 年 6 月

研究论文

Yijie Deng , Lei Han, Tianpeng Lin, Lin Li, Jinzhi Zhang and Lu Fang. <i>RealLiFe: Real-Time Light Field Reconstruction via Hierarchical Sparse Gradient Descent</i> accepted by IEEE TPAMI	2025 年 12 月
Yijie Deng , Lei Han, and Lu Fang. <i>TransGI: Real-Time Dynamic Global Illumination With Object-Centric Neural Transfer Model</i> accepted by IEEE TVCG	2025 年 8 月
Yijie Deng , Shuaihang Yuan, and Yi Fang. <i>AnyImageNav: Any-View Geometry For Precise Last-Meter Image-Goal Navigation</i> in submission	2026 年 3 月
Yijie Deng , Shuaihang Yuan, Geeta Chandra Raju Bethala, Anthony Tzes, Yu-Shen Liu, and Yi Fang. <i>Hierarchical Scoring with 3D Gaussian Splatting for Instance Image-Goal Navigation</i> in submission	2025 年 9 月
Yijie Deng , Shuaihang Yuan, Congcong Wen, Hao Huang, Anthony Tzes, Geeta Chandra, Yu-Shen Liu, and Yi Fang. <i>MapBERT: Bitwise Masked Modeling for Real-Time Semantic Mapping Generation</i> in submission	2025 年 9 月

实习经历

Centific (Microsoft), 职责: 生成式 4D 视频编辑算法开发	2025 年 12 月 - 2026 年 4 月
华为, 职责: 实时光场生成和渲染算法开发	2022 年 10 月 - 2024 年 3 月
Eon Reality, 职责: VR 游戏设计和编程开发	2020 年 6 月 - 2020 年 8 月

获奖

武汉大学优秀毕业生	2021
大学生英语能力竞赛, 湖北省二等奖	2019
国家励志奖学金 (5000 元 * 4 年)	2017-2021
甲等优秀学生奖学金 (3000 元 * 4 年)	2017-2021
大学生数学能力竞赛, 湖北省二等奖	2018